

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号

特開2005-21652

(P2005-21652A)

(43) 公開日 平成17年1月27日(2005.1.27)

(51) Int. Cl. ⁷	F 1		テーマコード (参考)
A 6 3 F 13/00	A 6 3 F 13/00	M	2 C 0 0 1
A 6 3 F 13/06	A 6 3 F 13/06		
A 6 3 F 13/10	A 6 3 F 13/10		

審査請求 未請求 請求項の数 22 O L (全 28 頁)

(21) 出願番号	特願2003-327090 (P2003-327090)	(71) 出願人	503342410
(22) 出願日	平成15年9月19日(2003.9.19)		サンティアゴ ロメロ
(31) 優先権主張番号	10/612331		エクアドル国 グアヤキル ビーオーボッ
(32) 優先日	平成15年7月2日(2003.7.2)		クス 6010
(33) 優先権主張国	米国 (US)	(74) 代理人	100060759
			弁理士 竹沢 荘一
		(74) 代理人	100087893
			弁理士 中馬 典嗣
		(72) 発明者	サンティアゴ ロメロ
			エクアドル国 グアヤキル ビーオーボッ
			クス 6010
		F ターム (参考)	2C001 AA13 BA03 BA05 BA06 BB07
			BC05 BD03 CA01 CB01 CB07
			CC01

(54) 【発明の名称】 バカラゲーム装置

(57) 【要約】 (修正有)

【課題】 バカラの変形版のプレーをすることができるバカラゲーム装置を提供する。

【解決手段】 コンピュータプロセッサ130と、ディスプレイ120と、少なくとも1つのユーザが操作できる選択器140を含む入力装置とを備えるバカラゲーム装置100において、コンピュータプロセッサ130を、バカラのルールに則ってプレーヤーの手とバンカーの手をつくり出すようにし、これらの手のうち一方をユーザの選択に基づいてユーザの手に指定する。コンピュータプロセッサ130は、プレーヤーの手とバンカーの手に最初から表にされたカードを含ませ、ユーザが、どちらの手を自分の手とするか選択しやすいようにする。

【選択図】 図8

